

## Spider-Man und Iron Man kämpfen für Gameloft

### Handyspiele-Entwickler kündigt exklusive Lizenzvereinbarung mit Marvel Entertainment an

Köln 12.11.2008 – Gameloft, einer der führenden Entwickler von Handy- und Konsolenspielen, gab kürzlich bekannt, mit dem Unterhaltungskonzern Marvel Entertainment eine langjährige Lizenzvereinbarung geschlossen zu haben. Diese umfasst die gesamte Produktpalette von Handyspielen. Es handelt sich zum einen um eine Spieleumsetzung zum legendären Comic-Helden Spider-Man und zum anderen um einen Titel, der auf der Fortsetzung des Blockbusters Iron Man basiert, welcher 2010 in die Kinos kommen wird. Schon der erste Teil von Iron Man war ein weltweiter Erfolg, der an den Kinokassen 570 Millionen Dollar einspielte.

„Wir verdanken Marvel die berühmtesten Comic-Helden, die je erschaffen wurden. Sie alle haben mittlerweile Kultstatus erreicht und Marvel ist es gelungen, sie auf den klassischen Entertainment-Plattformen zum Leben zu erwecken“, erklärt Michel Guillemot, Präsident bei Gameloft. „Wir sind begeistert darüber, eine Partnerschaft mit Marvel eingehen zu können und so auf dem Sektor der Handyspiele eine neue Vision von Kreativität und Spielvergnügen zu präsentieren. Dabei wird das Entwicklungs- und Vertriebsnetz von Gameloft - eines der stärksten der Branche - gute Dienste leisten.“

„Gameloft hat verdientermaßen einen exzellenten Ruf als Entwickler und Publisher von Top-Sellern auf dem Markt der Handy-Spiele“, sagt Ira Rubinstein, Executive Vice President bei der Marvel Global Digital Media Group. „Diese Kompetenz, kombiniert mit weltweiten Vertriebsmöglichkeiten, macht Gameloft

#### Weitere Informationen:

##### Firmenkontakt:

Gameloft GmbH  
Jochen Brach  
Spichernstraße 6  
50672 Köln

Tel: 0221-93317 302  
Fax: 0221-93317 599  
jochen.brach@gameloft.com

##### Pressekontakt:

Popular PR GmbH  
Kevin Jensen  
Robert-Mayer-Straße 48-50  
60486 Frankfurt am Main

Tel: 069-713767617  
Fax: 069-713767624  
kevin.jensen@popular-pr.de

# Pressemeldung

---



zum idealen Partner, um Spider-Man und Iron Man 2 in die Welt des mobilen Gaming zu transportieren.“

2009 veröffentlicht Gameloft mit Spider-Man die erste Handy-Spiel-Adaption eines Marvel Comics, das für sämtliche Handyplattformen erscheinen wird.

Weitere Informationen zu Gameloft finden sich im Internet unter [www.gameloft.de](http://www.gameloft.de). Bei Anfragen wenden Sie sich bitte an unsere PR-Agentur Popular PR.

## Über Gameloft

Gameloft, 1999 gegründet, ist heute der führende internationale Entwickler und Publisher von Videospiele für Mobiltelefone. Gameloft-Spiele eignen sich für alle mobilen Endgeräte, die Java, Brew oder Symbian unterstützen. Deren Zahl wird 2008 voraussichtlich zwei Milliarden übersteigen (Quelle: Arc Group).

Zu den Lizenzgebern von Gameloft gehören Spitzensportler wie Kobe Bryant ebenso wie führende Unternehmen der Entertainment-Branche, darunter Ubisoft Entertainment, Universal Pictures, DreamWorks Animations, 20th Century Fox, Sony Pictures und Warner Bros. Darüber hinaus besitzt Gameloft eigene, starke Marken wie Block Breaker Deluxe, Asphalt: Urban GT und New York Nights.

Gameloft unterhält 19 Niederlassungen in 16 Staaten, sowie ein Vertriebsnetz in mehr als 80 Ländern. Das Unternehmen ist an der Pariser Euronext-Börse (ISIN: FR0000079600, Bloomberg: GFT FP, Reuters: GLFT.PA) gelistet.

## Über Marvel Entertainment, Inc.

Mit über 5000 Charakteren ist Marvel Entertainment, Inc. eines der berühmtesten auf starken Charakteren aufbauenden Unternehmen weltweit. Marvels Tätigkeitsfeld konzentriert sich auf die Vermarktung der eigenen Charaktere für Lizenzierung, Unterhaltung, Veröffentlichung und Spielzeug. Der Schwerpunkt liegt dabei auf Kinofilmen, DVD/Heimvideo, Konsumentenprodukten, Videospiele, Action-Figuren und Rollenspiel-Spielzeugen, Fernsehen und Promotionen. Marvels Strategie ist es, die eigenen Charaktermarken durch immer neue Möglichkeiten weltweit zu nutzen. Weitere Informationen über Marvel finden Sie unter [www.marvel.com](http://www.marvel.com).

## Weitere Informationen:

### Firmenkontakt:

Gameloft GmbH  
Jochen Brach  
Spichernstraße 6  
50672 Köln

Tel: 0221-93317 302  
Fax: 0221-93317 599  
[jochen.brach@gameloft.com](mailto:jochen.brach@gameloft.com)

### Pressekontakt:

Popular PR GmbH  
Kevin Jensen  
Robert-Mayer-Straße 48-50  
60486 Frankfurt am Main  
Tel: 069-713767617  
Fax: 069-713767624  
[kevin.jensen@popular-pr.de](mailto:kevin.jensen@popular-pr.de)